

ZARZĄDZENIE NR 2/2020

Dziekana Wydziału Matematyki i Informatyki

z dnia 18 marca 2020 roku

Zgodnie z par. 2 ust. 2 Zarządzenia Rektora nr 29/2020 w sprawie przeciwdziałania rozprzestrzenianiu się COVID-19 wśród członków społeczności Uniwersytetu Wrocławskiego zarządza się, co następuje:

1. W okresie wyznaczonym przez w/w zarządzenie zajęcia prowadzone przez pracowników i doktorantów Wydziału Matematyki i Informatyki oraz osoby spoza Uniwersytetu Wrocławskiego prowadzące zajęcia na Wydziale Matematyki i Informatyki:

- a) wymienione w załączniku 1 - są prowadzone zdalnie,
- b) prowadzone dla szkół w ramach umów o współpracy - są zawieszane,
- c) dotyczące opieki nad pracami dyplomowymi - są prowadzone zdalnie.

2. Zajęcia prowadzone przez pracowników innych wydziałów oraz jednostek pozawydziałowych podlegają zasadom ogłoszonym przez właściwych dziekanów lub kierowników jednostek pozawydziałowych.

3. Konsultacje wszystkich pracowników i doktorantów Wydziału Matematyki i Informatyki prowadzone są zdalnie.

4. Uczestnictwo w zajęciach, o których mowa w pkt. 1a, pozostaje obowiązkowe dla zapisanych na zajęcia studentów. Materiał zrealizowany w okresie zdalnego prowadzenia zajęć jest obowiązujący na kolokwiach i egzaminach.

5. Prowadzący zajęcia zobowiązani są powiadomić studentów o nowej organizacji zajęć niezwłocznie, jednak nie później niż do 20 marca. W związku ze zmianą organizacji zajęć, ogłoszone na początku semestru zasady zaliczania przedmiotów mogą ulec zmianie.

6. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

DZIEKAN
Wydziału Matematyki i Informatyki
Dr hab. Tomasz Jurdziński, prof. UWr

Lista przedmiotów prowadzonych zdalnie na Wydziale Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego przez pracowników, doktorantów oraz osoby spoza UWr (zatrudnione do prowadzenia zajęć lub na podstawie porozumienia)

Algebra I

Algebra liniowa 1

Algebra liniowa 2

Algebra liniowa 2 R

Analiza matematyczna 1

Analiza matematyczna 2

Analiza matematyczna 3

Analiza matematyczna II

Kombinatoryka

Kombinatoryka R

Programowanie 1 (C++)

Rachunek prawdopodobieństwa 1

Równania różniczkowe 1

Równania różniczkowe 1 R

Seminarium magisterskie 1

Seminarium magisterskie 2

Teoria prawdopodobieństwa 1

Wprowadzenie do laboratorium komputerowego

Wstęp do matematyki

Zespołowy projekt specjalnościowy

Excel

Laboratorium z rachunku prawdopodobieństwa

LaTeX

Mikroekonomia 1

Podstawy statystyki praktycznej
Programowanie 2 (Python)
Rozwój oprogramowania w R
Visual Basic w Excelu
Wprowadzenie do R
Wstęp do geometrii
Wycena i analiza instrumentów finansowych 1
Aksjomatyczna teoria mnogości
Algorytmy statystyki praktycznej (tylko laboratoria)
Analiza dużych zbiorów danych
Analiza funkcjonalna 2
Arytmetyka teoretyczna
Complex data
Ekonometria 1
Funkcje analityczne
Funkcje analityczne R
Geometria elementarna 1
Health insurance mathematics
Klasy charakterystyczne 1
Konstrukcje geometryczne i elementy teorii Galois
Matematyka ubezpieczeń majątkowych i osobowych
Matematyka ubezpieczeń życiowych
Metody klasyfikacji i redukcji wymiaru
Miary na przestrzeniach topologicznych
Modele liniowe i planowanie doświadczeń
Modelowanie stochastyczne
Programowanie matematyczne i optymalizacja

Równania reakcji - dyfuzji

Rozmaitości różniczkowalne

Spacery losowe na kracie: optymalny czas stopu

Statistical learning

Statistics on stochastic processes

Symulacje i algorytmiczne zastosowania łańcuchów Markowa

Teoria modeli

Theories with NIP

Topologia

Wielowymiarowa analiza statystyczna

Wprowadzenie do teorii zbiorów

Wstęp do inżynierii finansowej

Wstęp do teorii reprezentacji grup

Zaawansowane metody numeryczne

Zaawansowane modele liniowe

Analiza harmoniczna na grupach przemiennej (teor.)

Credit Suisse Quantitative Modelling Academy

Drzewa losowe

Miary ryzyka w matematyce finansowej i ubezpieczeniowej

Problemy geometrycznej teorii grup 2

Wybrane zagadnienia analizy stochastycznej

Wybrane zagadnienia z przetwarzania danych wielowymiarowych

Zastosowania metod abstrakcyjnych (sem. dla N)

Konwersatorium dydaktyczne - ocenianie holistyczne

Konwersatorium z matematyki dla nauczycieli w języku angielskim

Metodyka nauczania informatyki 3

Metodyka nauczania matematyki 1

Metodyka nauczania matematyki 3

TI w nauczaniu matematyki

Ochrona własności intelektualnej

Algebra

Algorithmic Game Theory

Algorytmy ewolucyjne

Algorytmy i struktury danych

Algorytmy rozproszone

Architektury systemów komputerowych

Automated Verification

Bazy danych

Digital Image Processing

Eksploracja tekstów

Funkcyjny projekt programistyczny

Innovative Projects

Języki formalne i złożoność obliczeniowa

Kompresja danych

Kryptografia

Krzywe i powierzchnie w grafice komputerowej

Kurs administrowania systemem Linux

Kurs języka C++

Kurs języka Haskell

Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp

Kurs: Praktyczne aspekty rozwoju oprogramowania

Kurs programowania pod Windows w technologii .NET

Kurs projektowania aplikacji z bazami danych

Logika cyfrowa

Metody programowania

Minikurs C

Neural Networks and Deep Learning

Praktyka programowania sportowego

Programowanie obiektowe

Projekt: Deep Learning

Projekt dyplomowy

Projektowanie obiektowe oprogramowania

Projekt programistyczny: system typu online judge

Projekt: Rozwój Schedulera

Projekt: Rozwój Systemu Zapisów

Projekt zespołowy: silnik Unity3D i wirtualna rzeczywistość LATO

Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka

Scala in Practice

Seminar: Advanced Data Mining

Seminarium: Algorytmy numeryczne i graficzne

Sieci komputerowe

Struktura jądra UNIX

Systemy komputerowe

Systemy rozproszone

Sztuczna inteligencja

Teoretyczne podstawy języków programowania

Teoria informacji i teoria kodowania

Testowanie gier

Warsztaty: Jak założyć firmę?

Warsztaty: Deep Learning

Seminarium: Analiza problemów algorytmicznych

Seminar: Program interaction: bisimulation and coinduction

Seminarium z systemów